

**KẾ HOẠCH DẠY HỌC VÀ TỔ CHỨC CÁC HOẠT ĐỘNG CỦA TỔ CHUYÊN MÔN
MÔN TOÁN NĂM HỌC 2023 - 2024**

I. ĐẶC ĐIỂM TÌNH HÌNH

1. Số lớp: 5 ; Số học sinh: 158. Số học sinh học chuyên đề lựa chọn: 0
2. Tình hình đội ngũ: Số giáo viên: 2; Trình độ đào tạo: Đại học: 2 ; Trên đại học: 0.
3. Thiết bị dạy học

TT	Thiết bị dạy học	Số lượng	Các bài thí nghiệm/thực hành	Ghi chú
1	Máy tính	70 máy	Các bài thực hành theo kế hoạch dạy học	Thiết bị tối thiểu cho ít nhất 2 lớp thực hành.
2	Kết nối mạng internet tốc độ cao		Các bài thực hành theo kế hoạch dạy học	Đường truyền tốt

4. Phòng học bộ môn/ phòng thí nghiệm/ phòng đa năng/sân chơi, bãi tập

TT	Tên phòng	Số lượng	Phạm vi và nội dung sử dụng	Ghi chú
1	Phòng bộ môn Tin học	02	Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng, khai thác tài nguyên trên Internet, phần mềm Gimp, Videopad, MYSQL, HeidiSQL	

II. KẾ HOẠCH DẠY HỌC

1. Kế hoạch chi tiết

Cả năm	35 tuần x 2 tiết/tuần = 70 tiết
Học kỳ 1	18 tuần x 2 tiết/tuần = 36 tiết
Học kỳ 2	17 tuần x 2 tiết/tuần = 34 tiết

Mô tả sơ lược

Hình thức	Số tiết	Thời gian
Lý thuyết	32 tiết	
Thực hành	30 tiết	
Ôn tập kiểm tra giữa kỳ	2 tiết	Tuần 9, 26
Kiểm tra giữa kỳ	2 tiết	Tuần 9, 26
Ôn tập kiểm tra cuối kỳ	2 tiết	Tuần 18, 35
Kiểm tra cuối kỳ	2 tiết	Tuần 18, 35

Tuần	Tiết	Tên bài học/Chủ đề	Yêu cầu cần đạt
CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC(8LT+1TH)			
1	1,2	Bài 1: Hệ điều hành (2LT)	- Trình bày được sơ lược lịch sử phát triển của các hệ điều hành thông dụng cho PC - Chỉ ra được một sơ đặc điểm của hệ điều hành cho thiết bị di động - Trình bày được khái quát mối quan hệ giữa phần cứng, hệ điều hành và phần mềm ứng dụng cũng như VT của mỗi thành phần trong HĐ chung của cả hệ thống
2	3	Bài 2. Thực hành sử dụng hệ điều hành (1TH)	- Sử dụng được một số chức năng CB của hệ điều hành cho MT cá nhân - Sử dụng được một vài tiện ích của hệ đ/hành n/ cao h/quả của MT cá nhân - Sử dụng được một vài tiện ích cơ bản của hệ đ/ hành trên thiết bị di động
	4	Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet(1LT)	- Trình bày được một sơ khái niệm và so sánh phần mềm nguồn mở và phần mềm thương mại đối với sự phát triển của công nghệ thông tin
3	5	Bài 3. Tiếp theo	- Làm quen với phần mềm chạy trên internet
	6	Bài 4: Bên trong máy tính(1LT)	- Nhận diện được một số thiết bị trong thân máy với các chức năng và các thông số đo hiệu năng của chúng
4	7	Bài 4: Bên trong máy tính(1LT)	- Nhận biết được sơ đồ của các mạch logic AND, OR , NOT và giải thích được vai trò của các mạch logic đó trong thực hiện các tính toán nhị phân.
	8	Bài 5: Kết nối máy tính với các thiết bị số(1LT)	- Biết một số thông số cơ bản của thiết bị vào-ra thông dụng, cách kết nối với máy tính cũng như tùy chỉnh được một vài chức năng cơ bản để nâng cao hiệu quả và đáp ứng nhu cầu sử dụng
5	9	Bài 5: Kết nối máy tính với các thiết bị số(1LT)	- Đọc hiểu và giải thích được một số thông số cơ bản của các thiết bị số thông dụng trong các tài liệu để kết nối chúng với máy tính
CHỦ ĐỀ 2. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN5 tiết (1LT+4TH)			
5	10	Bài 6: Lưu trữ và chia sẻ tệp tin trên Internet(1LT)	- Nắm được k/thức chung về công cụ để l/trữ và ch/sẻ tệp tin tr/mạng Internet - Sử dụng được một số công cụ trực tuyến như Google Drive hay Dropbox....để lưu trữ và chia sẻ tệp tin
6	11,12	Bài 7: Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet(2TH)	- Nắm được kiến thức chung về tìm kiếm thông tin trên Internet - Sử dụng được máy tìm kiếm trên PC và thiết bị số thông minh bằng cách gõ từ khóa hoặc bằng tiếng nói - Xác lập được các lựa chọn theo TC tìm kiếm để n/cao h/quả t/kiếm thông tin
7	13,14	Bài 8: Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội(2TH)	- Biết đánh dấu và phân loại thư điện tử - Khai thác được một số chức năng nâng cao của mạng xã hội
CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ 2 tiết (2 LT)			

Tuần	Tiết	Tên bài học/Chủ đề	Yêu cầu cần đạt
8	15,16	Bài 9. Giao tiếp an toàn trên internet(2LT)	Nêu được một số dạng lừa đảo ph/biến trên không gian số và những BP phòng tránh; Biết giao tiếp một cách văn minh, phù hợp với các qui tắc và văn hóa ứng xử trong môi trường số
9	17	ÔN TẬP	
	18	KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 1	
CHỦ ĐỀ 4. GIỚI THIỆU CÁC HỆ CƠ SỞ DỮ LIỆU 14 tiết (12LT+2TH)			
9	19	Bài 10: Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lý(2LT)	- Biết được sự cần thiết phải lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin từ dữ liệu lưu trữ cho các bài toán quản lý
10	20	Bài 11: Cơ sở dữ liệu(3LT)	- Hiểu được khái niệm và các thuộc tính cơ bản của cơ sở dữ liệu
	21		
11	22,23		
12	24,25	Bài 12: Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu(3LT)	- Hiểu được khái niệm hệ quản trị CSDL; Hiểu được KN hệ cơ sở dữ liệu
13	26	Bài 13 Cơ sở dữ liệu quan hệ(2LT)	- Phân biệt được CSDL tập trung và CSDL phân tán
	27		- Hiểu được các thuật ngữ và khái niệm liên quan: bản ghi, trường, khóa, khóa chính, khóa ngoài, liên kết dữ liệu
14	28		
	29	Bài 14: SQL–Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc(2TH)	- Hiểu được ở mức nguyên lý: CSDL và các bảng được tạo lập, được thêm mới, cập nhật và truy xuất dữ liệu qua SQL
15	30	Bài 15: Bảo mật và an toàn hệ cơ sở dữ liệu(2LT)	- Hiểu được tầm quan trọng và một số biện pháp bảo vệ hệ CSDL
	31		
16	32		
CHỦ ĐỀ 5. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC 2 tiết (2LT)			
16	33	Bài 16: Công việc quản trị cơ sở dữ liệu(2LT)	- Hiểu được các công việc cần thực hiện cùng các KT và kĩ năng cần thiết để quản trị CSDL, các ngành học có l/quan và nhu cầu XH đối với công việc quản trị CSDL
17	34		- Có thể tìm kiếm, khai thác và trao đổi thông tin hướng nghiệp liên quan đến công việc quản trị CSDL
	35	ÔN TẬP	- GV nêu rõ hình thức kiểm tra, thời gian kiểm tra, thang điểm kiểm tra, các quy định trong quá trình kiểm tra, mức độ phân hóa trong bài kiểm tra. - GV hệ thống tất cả kiến thức đã học và mở rộng: bằng câu hỏi trắc nghiệm hoặc những câu hỏi tự luận liên quan đến nội dung đã học.
18	36	KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1	
CHỦ ĐỀ 6. THỰC HÀNH TẠO VÀ KHAI THÁC CƠ SỞ DỮ LIỆU. 14 tiết(2LT +12TH)			
19	37,38	Bài 17: Quản trị CSDL trên máy tính(2LT)	- Biết được lợi ích của việc quản trị CSDL trên máy tính - Làm quen với MySQL và HeidiSQL- bộ công cụ hỗ trợ việc quản trị CSDL trên MT

Tuần	Tiết	Tên bài học/Chủ đề	Yêu cầu cần đạt
20	39,40	Bài 18: Thực hành xác định cấu trúc bảng và các trường khóa(2TH)	- Có được hình dung về công việc xác định các bảng dữ liệu, cấu trúc của chúng và các trường khóa trước khi bước vào tạo lập CSDL
21	41,42	Bài 19: Thực hành tạo lập CSDL và các bảng(2TH)	- Biết tạo mới một CSDL, thực hiện thông qua giao diện của phần mềm khách quản trị CSDL HeidiSQL - Tạo được các bảng không có khóa ngoài, chỉ định được khóa chính cho mỗi bảng, khóa cấm tr/ lập cho những trường không được có gi/trị trùng lặp
22	43,44	Bài 20: Thực hành tạo lập các bảng có khóa ngoài(2TH)	- Biết cách tạo mới các bảng có khóa ngoài
23	45	Bài 21: Thực hành cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng(1TH)	- Biết cách cập nhật và truy xuất CSDL
	46	Bài 22: Thực hành cập nhật bảng dữ liệu có tham chiếu(2TH)	- Hiểu được cách thức nhập dữ liệu đối với các bảng có trường khóa ngoài- trường tham chiếu đến một khóa chính của bảng khác
24	47	Bài 23: Thực hành truy xuất dữ liệu qua liên kết các bảng(2TH)	- Hiểu được cách truy xuất dữ liệu qua liên kết các bảng
25	48	Bài 24: Thực hành: Sao lưu dữ liệu(1TH)	- Nắm được các thao tác sao lưu và phục hồi dữ liệu
26	49	ÔN TẬP	
	50	KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2	
CHỦ ĐỀ 7. PHẦN MỀM CHỈNH SỬA ẢNH VÀ LÀM VIDEO 16 tiết(5LT+11TH)			
26	51	Bài 25: Phần mềm chỉnh sửa ảnh(1LT)	- Nhận biết ảnh bitmap; Nhận biết giao diện phần mềm chỉnh sửa ảnh
27	52	Bài 25: Phần mềm chỉnh sửa ảnh(1TH)	- Phân biệt các vùng làm việc, hộp công cụ chỉnh - Thực hiện được một số thao tác cơ bản với ảnh: phóng to, thu nhỏ, cắt ảnh
	53	Bài 26: Công cụ chọn và công cụ tính chỉnh màu sắc(1LT)	- Biết các tham số biểu diễn màu của ảnh số - Biết một số công cụ chọn đơn giản - Thực hiện được một số lệnh chỉnh màu đơn giản
28	54	Bài 26: tiếp theo	- Biết được khái niệm lớp ảnh; Biết một số công cụ vẽ đơn giản
29	55	Bài 27: Công cụ vẽ và một số ứng dụng(1LT)	- Thực hiện được một số UĐ đề tẩy, làm sạch và xóa các vết xước trên ảnh.
29	56	Bài 27: Công cụ vẽ và một số ứng dụng(1TH)	
30	57	Bài 28: Tạo ảnh động(2TH)	Hiểu về mô hình ảnh động; nắm được các th/phần cần điều chỉnh khi tạo ảnh động; Thực hiện được các thao tác tạo ảnh động từ mô hình lớp ảnh
31	58	Bài 29: Khám phá phần mềm làm phim(1LT)	- Tạo được các đoạn phim, nhập tư liệu từ ảnh và video có sẵn, biên tập được đoạn phim phục vụ học tập và giải trí
	59	Bài 29: Khám phá phần mềm làm phim(1TH)	
	60	Bài 30: Biên tập phim(1LT)	- Sử dụng được một số công cụ cơ bản biên tập phim: chỉnh sửa hình ảnh, âm

Tuần	Tiết	Tên bài học/Chủ đề	Yêu cầu cần đạt
32	64,65	Bài 30: Biên tập phim(2TH)	thanh, tạo phụ đề, tạo các hiệu ứng chuyển cảnh, căn chỉnh thời gian
33	66,67	Bài 31: Thực hành tạo phim hoạt hình(3TH)	- Tạo được đoạn phim hoạt hình từ ảnh, có hội thoại giữa các nhân vật, có phụ đề
34	68	ÔN TẬP	GV nêu rõ hình thức kiểm tra, thời gian kiểm tra, thang điểm kiểm tra, các quy định trong quá trình kiểm tra, mức độ phân hóa trong bài kiểm tra. - GV hệ thống tất cả kiến thức đã học: bằng câu hỏi trắc nghiệm hoặc những câu hỏi tự luận liên quan đến nội dung đã học.
	69		
35	70	KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 2	

2. Kiểm tra, đánh giá định kỳ

Bài kiểm tra, đánh giá	Thời gian	Thời điểm	Yêu cầu cần đạt	Hình thức
Giữa Học kỳ 1	45 phút	Tuần 9	Mức độ hoàn thành nhiệm vụ học tập của học sinh theo chương trình môn học trong học kỳ 1, được quy định trong Chương trình giáo dục phổ thông do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành	Viết (trên giấy) Hoặc thực hành trên máy
Cuối Học kỳ 1	45 phút	Tuần 18	Mức độ hoàn thành nhiệm vụ học tập của học sinh theo chương trình môn học trong học kỳ 1, được quy định trong Chương trình giáo dục phổ thông do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành	Viết (trên giấy) Hoặc thực hành trên máy
Giữa Học kỳ 2	45 phút	Tuần 26	Mức độ hoàn thành nhiệm vụ học tập của học sinh theo chương trình môn học đến giữa học kỳ 2, được quy định trong Chương trình giáo dục phổ thông do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành	Viết (trên giấy) Hoặc thực hành trên máy
Cuối Học kỳ 2	45 phút	Tuần 35	Mức độ hoàn thành nhiệm vụ học tập của học sinh theo chương trình môn học trong học kỳ 2 và cả năm học, được quy định trong Chương trình giáo dục phổ thông do Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành	Viết (trên giấy) Hoặc thực hành trên máy

3. Các nhiệm vụ khác (nếu có):.....

TỔ TRƯỞNG

Hội An, ngày 05 tháng 9 năm 2023

KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG

Nguyễn Thị Thu Ngọc

Phạm Hùng